

OLIMPIADAS U.N.S.A.M. 2007

REGLAMENTO BASQUET

Desarrollo de los encuentros:

La participación tiene la modalidad de “**encuentro**”, intentando fomentar un ambiente propicio para la competencia sana en el ámbito universitario. Consideramos fundamental la conducta de los equipos tanto dentro como fuera del campo de juego basado principalmente en el respeto a los compañeros, los rivales y el personal de la organización, por tal motivo no esta demás repetir que la buena predisposición y el respeto son condiciones ineludibles de nuestra organización.

Cantidad de jugadores por equipo:

Podrán inscribirse un máximo de 8 (ocho) jugadores por equipo. Se jugará con 5 jugadores y 3 suplentes.

Tiempo de juego:

Se jugarán partidos de 20 minutos corridos, sin cambio de lado.

Cambios:

Se podrán realizar todos los cambios que el equipo considere necesario. Todos los jugadores reemplazados, podrán volver a jugar en cualquier momento.

Vestimenta de los jugadores:

Cada equipo deberá presentarse con camisetas iguales para facilitar la tarea de arbitraje. No se podrá jugar con equipamiento u objetos peligrosos para sí mismo o para los demás (reloj, joyas, aros, vendas de yeso, etc.).

Sistema de juego:

Se utilizara el sistema de zonas dependiendo de la cantidad de inscriptos. Recordamos que el cupo máximo de inscripción para este deporte es de 9 equipos.

Aspectos Técnicos:

Todos aquellos ítems que no son citados en el presente reglamento, además de los aspectos disciplinarios, quedarán a criterio de la organización.

- **NOTA:** Se solicita a todos los equipos participantes ser puntuales para la iniciación de las jornadas, ya que los partidos se juegan en forma consecutiva y el atraso en uno de ellos, afecta a toda la organización del evento.